




### RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

	STMIK DCI				
	MANAJEMEN INFORMATIKA				
	MANAJEMEN INFORMATIKA				
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER					
MATA KULIAH	KODE	RUMPUN MK	BOBOT (SKS)	SEMESTER	Tgl Penyusunan
PPDE		Informatika	3	3	10 September 2020
OTORITAS	DOSEN PENGEMBANG RPS	KOORDINATOR RMK	KA PRODI		
Dapat diisi Dekan atau Wadir 1 atau Puket 1	NANANG DURAHMAN		Zeni Muhammad Noer, ST., M.Kom		
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI analisis dan perancangan sistem.				
	CP-MK				
	Sub-CPMK				
Deskripsi Singkat MK					
Materi Pembelajaran/pokok Bahasan					
Pustaka	Disi pustaka wajib dan pustaka pendukung				
Media Pembelajaran	LMS, Powerpoint dan Diktat				
Team Teaching					
Matakuliah syarat					

Minggu ke:	Sub-CP-MK (sbg kemampuan akhir yg diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Bentuk Pembelajaran, metode dan penugasan (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran	Bobot Penilaian
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1	Mahasiswa mampu menjelaskan pengantar komputer	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ketepatan dalam mendefinisikan computer</li> <li>- Ketepatan dalam mendefinisikan perangkat keras</li> <li>- Ketepatan dalam mendefinisikan perangkat lunak</li> <li>- Keteaptan dalam perkembangan computer</li> <li>- Ketepaan dalam penggolongan computer</li> </ul>	Kriteria: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketepatan dan penguasaan</li> </ul> Bentuk non test : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resume</li> <li>• Quiz</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuliah dan diskusi</li> <li>• Tugas 1 Menyusun ringkasan tentang</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• definsikan computer</li> <li>• Definisi perangkat keras</li> <li>• Definisi perangkat lunak</li> <li>• Perkembangan computer</li> <li>• penggolongan computer</li> </ul>	10
2	Mahasiswa dapat memahami system komputer	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Keteptan dalam menjelaskan tentang sistem computer</li> </ul>	Kriteria: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketepatan dan penguasaan</li> </ul> Bentuk non test : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resume</li> <li>• Quiz</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuliah dan diskusi</li> <li>• Tugas 1 Menyusun ringkasan tentang</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Definisi Sistem Komputer</li> </ul>	10
3	Mahasiswa dapat menjelaskan dan kasifikasi perangkat keras komputer	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ketepatan dalam menjelaskan prangkat keras computer diantaranya alat input, proses, output dan alat penyimpanan</li> </ul>	Kriteria: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketepatan dan penguasaan</li> </ul> Bentuk non test : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resume</li> <li>• Quiz</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuliah dan diskusi</li> <li>• Tugas 1 Menyusun ringkasan tentang</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Definisi dan contoh alat input</li> <li>• Definisi alat proses, Definisi alat output</li> <li>• alat penyimpanan</li> </ul>	10
4	Mahasiswa dapat menjelaskan perangkat lunak komputer	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ketepatan dalam menjelaskan jenis perangkat lunak dinataranya sistem operasi, program control, dan layanan sistem operasi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketepatan dan penguasaan</li> </ul> Bentuk non test : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resume</li> <li>• Quiz</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuliah dan diskusi</li> <li>• Tugas 1 Menyusun ringkasan tentang</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Definisi sistem operasi</li> <li>• Definisi program control</li> <li>• layanan sistem operasi</li> </ul>	10

5	Mahasiswa dapat mendefinisikan Brainware	- Ketepatan dalam mendefinisikan jenis brainware diantaranya administrator analisi sistem, programmer dan desain sistem	Kriteri: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketepatan dan penguasaan</li> </ul> Bentuk non test : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resume</li> <li>• Quiz</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuliah dan diskusi</li> <li>• Tugas 1 Menyusun ringkasan tentang</li> <li>•</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Definisi brainware</li> <li>• Penjelasan jenis Brainware</li> </ul>	10
6	Mahasiswa dapat menjelaskan seluruh materi yang telah dipelajari - Pra UTS	- Mahasiswa dapat menyelesaikan Latihan Pra UTS	Kriteri: Quiz	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuliah dan diskusi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kisi Kisi</li> </ul>	10
7	Ujian Tengah Semester	Ketepatan dalam melaksanakan UTS	Ujian Tengan Semester	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ujian Online</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Evaluasi</li> </ul>	10
8	Mahasiswa dapat menjelaskan penerapan computer	- Ketepatan dalam menjelaskan penerapan computer dalam berbagai bidang	Kriteri: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketepatan dan penguasaan</li> </ul> Bentuk non test : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resume</li> <li>• Quiz</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuliah dan diskusi</li> <li>• Tugas 1 Menyusun ringkasan tentang</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Penjelasan contoh penerapan dalam berbagai bidang diantaranya dibidang teknik dan ilmu pengetahuan</li> <li>• Dibidang bisnis</li> <li>• Dibidang Industri</li> <li>• Dibidang perbankan</li> <li>• Dibidang pendidikan</li> <li>• Dibidang Kedokteran</li> <li>• Dibidang penerbangan</li> <li>• Dibidang kriminalitas</li> <li>• Dibidang permainan</li> <li>• Dibidang kriminalitas</li> <li>• Dibidang permainan</li> </ul>	
9	Mahasiswa mampu menjelaskan Sistem bilangan	Ketepatan dalam menjelaskan system bilangan	Kriteri: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketepatan dan penguasaan</li> </ul> Bentuk non test : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resume</li> <li>• Quiz</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuliah dan diskusi</li> <li>• Tugas 1 Menyusun ringkasan tentang</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Definisi Sistem Bilangan</li> <li>• Konversi Bilangan</li> </ul>	10

<b>10</b>	Mahasiswa mampu menjelaskan Kode Bilangan	Ketepatan dalam menjelaskan kode bilangan	Kriteri: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketepatan dan penguasaan Bentuk non test :</li> <li>• Resume</li> <li>• Quiz</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuliah dan diskusi</li> <li>• Tugas 1 Menyusun ringkasan tentang</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Definisi Kode Bilangan</li> <li>• Konversi Kode Bilangan</li> <li>• Gerbang Logika</li> </ul>	10
<b>11</b>	Mahasiswa mampu menjelaskan Sistem Komunikasi data	Ketepatan dalam menjelaskan Sistem Komunikasi data	Kriteri: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketepatan dan penguasaan Bentuk non test :</li> <li>• Tulisan makalah</li> <li>• Peresentasi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuliah dan diskusi</li> <li>• Tugas 1 Menyusun ringkasan tentang</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Definisi Komunikasi data</li> <li>• Definisi Transmisi data</li> <li>• Definisi Perangkat keras komunikasi data</li> <li>• Definisi Bentuk sistem komunikasi data</li> <li>• Definisi Jaringan</li> </ul>	10
<b>13</b>	Mahasiswa mampu menjelaskan Metode pengolahan data	Ketepatan dalam menjelaskan Metode pengolahan data	Kriteri: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketepatan dan penguasaan Bentuk non test :</li> <li>• Resume</li> <li>• Quiz</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuliah dan diskusi</li> <li>• Tugas 1 Menyusun ringkasan tentang</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bagan alir system</li> <li>• Batch processing methode</li> <li>• Online Processing</li> </ul>	10
<b>14</b>	Ujian Akhir Semester	Ketepatan dalam melaksanakan UTS	Ujian Akhir Semester	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ujian Online</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Quiz dan Essay</li> </ul>	10